

## 'REKLAM TASARIM PROGRAMLARI İLE GÖRSELLEŞTİRME' WORKSHOP ETKİNLİĞİ



*Selçuk Üniversitesi İletişim Fakültesi Reklamcılık Kulübü'nün düzenlediği workshop eğitimleri kapsamında Öğr. Gör. Şenol Karaaslan tarafından verilen 'Reklam Tasarım Programları ile Görselleştirme' başlıklı eğitim gerçekleştirildi.*

25-26-27 Mart 2024 tarihlerinde İletişim Fakültesi D12 Dersliğinde gerçekleştirilen eğitim, ilk olarak Öğr. Gör. Şenol Karaaslan'ın Blender ve Houdini yazılımları hakkında temel bilgi vermesiyle başladı.

Eğitimin devamında Blender yazılımının 3D modelleme ve animasyon programı olduğuna değindi. Oyun tasarımı, karakter ve mekân modellemeyle birlikte nadiren de olsa video montaj gibi alanlarda kullanılabileceğine dair bilgiler verdi. Aynı şekilde Houdini'nde 3D animasyon ve simülasyon yazılımı olduğunu belirtti.

Eğitim sonunda katılımcılara bu yazılımları sektörümüze nasıl uyarlayabilecekleri hakkında bilgilendirici içerikler sunuldu.